

LISTA DE RUMORES

1. Norte y Sur:

Si hace tres años Lítica y Veren guerrearon por este lugar, no creo que haya nada que impida que lo vuelvan a hacer. En cuanto alguien vea una debilidad en el contrario, te digo yo que estaremos formando parte de uno u otro país. Y más cadáveres en el pantano...

2. El jardín de la alegría:

Te lo digo yo, es un negocio seguro. Pasamos por la frontera las mercancías normales, pero dentro de los maderos metemos hierbas alquímicas. ¿Cómo que por qué?... ¿Tú has visto qué aranceles te cobran por pasarlas por la frontera?

3. Los mitos del Chulo:

Desde que descubrieron aquella estatuilla en lo más profundo del pantano dicen que ha habido secretas reuniones en algunos claros, y cuentan que realizan sacrificios y rezan a oscuras deidades antiguas.

4. El gran dictador:

Este es el lugar perfecto para montar nuestro propio chiringuito. ¿No has oído hablar de Nenmecel?, ¿o de la isla de Marley?. Mientras el comercio fluya ni a los líticos ni a los verenios les va a importar una mierda que nos montemos nuestro propio mini reino de los pantanos, créeme.

5. Taken:

Tan cierto como que esos leños están ardiendo te digo lo que ví. Eran dos aprendices de mago, de la Universidad de Coldum decían. Venían para un intercambio en la capital, en la academia de Senida. Y de un día para otro desaparecieron. Nadie los ha vuelto a ver. Y el viejo Terius dice que no son los primeros...

6. La misión:

En Veren nos tomamos muy en serio a los predicadores y otro tipo de estafadores. Nadie nos tiene que decir cómo adoramos a nuestros dioses, sean los que sean los que cada uno desee adorar... si aún hay alguien que crea en esas paparruchas...

De vez en cuando aún aparece algún idiota hablando de las bondades de su dios, pero después de dos meses en las mazmorras se les suele pasar.

7. Jogüars:

Todo practicante de magia en Veren debe de estar censado en la Academia si quiere usar su magia. Aparte de los oficiales de la academia visibles cuentan que en este caravasar hay espías a su cargo, que buscan y delatan a los practicantes de la magia que desean pasar ocultos a Veren.

8. Checkpoint Charlie:

Las guarniciones de soldados de ambas nacionalidades que están aquí presentes no parece que se tomen demasiado en serio sus tareas. Aunque deberían de ser una mezcla

de control de fronteras, cobradores de impuestos, y primera línea de defensa; la verdad que parecen más los típicos guardias de taberna borrachos. Así no nos lo podemos tomar en serio.

9. Breaking Mal:

Prueba este polvo de pixie. Bueno, ¿verdad?. Toda esta mierda que viene de Dulya es canelita fina. Ya verás que nos lo quitan de las manos en cuanto lo logremos pasar a Veren por los pantanos. ¿El resto de cosas del carro?. Eso son pruebas, sobre todo las setas, ya verás...

10. El bueno, el feo y el marqueño:

Van dos caravanas desaparecidas en lo que va de año. Unos culpan a los hombres del pantano, otros a terribles bestias y los más tozudos a los fuegos fatuos. No sé de qué se trata en realidad, pero yo creo que no son más que un puñado de bandidos de mierda.

11. Queda inaugurado este pantano:

La bajada de las aguas ha dejado al descubierto numerosas ruinas de antiguos asentamientos en esta zona. Prometedores hallazgos vinculan estas poblaciones con el antiguo imperio, aunque otros hablan de los primeros vestigios de Lítica como nación. Sea lo que sea debemos investigarlo.

12. El caballero verde de las tierras pardas y la dama del pantano:

Cuentan que hace tiempo un caballero en apuros recibió el auxilio de una poderosa hechicera que vivía en los pantanos. Ese caballero decidió dedicar su vida a proteger a la agrupación de las damas del pantano. Éstas eran un grupo de usuarias de la magia que según contaban, vivían en el pantano, y que desde allí utilizaban su poderosa magia para atraer valientes caballeros que, bajo su tutela, partiesen a destruir el mal que reptaba por Therbas.

13. Imsero:

Dicen que el viejo Hagen está pensando en retirarse. Habla de buscar un lugar soleado, para que le dejen de doler los huesos. Entre el resto de trabajadores del lugar ya se están preguntando quién se quedará con el chiringuito... Me temo que aquí va a haber más que palabras.

14. Atado y bien atado:

Cuentan que ya va varias veces que unos cuantos comerciantes se reúnen aquí, de Veren y Lítica, para pactar los precios de sus productos. ¿Te imaginas que todos los vendedores de telas decidan subir los precios?. ¿O que se ponen de acuerdo los campesinos líticos y deciden tirar los precios para arruinar a sus competidores del sur?

15. La caravana de las tres y cuarto:

Tenemos que averiguar el día... ¿Te imaginas cuánto oro llevará esa caravana?. No creo que lleve muchos guardias para no llamar la atención. Con que encontremos otras tres personas de fiar podremos con ellos. ¡Prepárate para ser rico!

Además, cuentan que esa caravana llevaba un presente de gran valor para una de las nobles importantes de Lítica. ¿Te imaginas cuantas montañas de oro valdrá esa joya?. Tenemos que hacernos con ello.

16. Guerra y paz:

Y dado que hace ya tres años del final de esta guerra, hemos decidido celebrar una fiesta de reconciliación entre verenios y líticos. Pondremos guirnaldas, y flores, y haremos un concurso de... no sé... ¿Se te ocurre algo?

17. La tormenta perfecta:

La última vez que el agua bajó tanto después tuvimos casi una semana de tormentas e inundaciones. Al viejo Hagen le duelen las rodillas, y los peces salen a boquear cuando hay luna llena. Prepara una buena barca,te digo.

18. El verenio, su mujer, y otras cosas de meter.

Con tanta gente pasando de un sitio para otro, hay bastantes demandas de compañía afectuosa...ya sabes a lo que me refiero. Gente de afecto negociable...

Pero la competencia también es desmesurada,ya lo verás.

19. Forjado a fuego:

Esta ciénaga es un lugar de grandes oportunidades. Se paga un precio razonable a todos aquellos con las habilidades apropiadas.

¿Así que crees que eres muy bueno en lo tuyo? Por aquí han pasado muchos como tú antes, y muy pocos nos han impresionado. Pero oye, tú puedes probar suerte y ya sabes, llevarte una buena propina...

20. El guía del desfiladero:

La bajada de las aguas ha dejado caminos y rutas inexploradas, guías autóctonos o incluso foráneos están pugnando por encontrar nuevas rutas alternativas. Una vez descubiertas es cosa suya si las da a conocer, incrementando el comercio,o se la guarda para sí, solamente para pasar a quienes le interesen.

21. Líticavirus y Verenterítis.

Algunos dicen que son las fiebres del pantano, y otros ... ya sabéis, los verenios dicen que es algo que traen los de Lítica, que están muertos por dentro; y los de Lítica dicen que los verenios traen la peste. Más nos vale buscar una buena solución a esto, porque sino va a acabar mal.

22. Colega, ¿Dónde está mi hierba?:

Cultivos alquímicos, nuevas hierbas con los cambios de agua. Conflictos territoriales. Tío..... Si me dices de dónde has sacado esas hierbas, te cuento dónde hay terreno del bueno y vamos a medias.

23. Papers, please:

¿Cómo que no tienes papeles?. Que se pongan en esta fila todo aquel que no tenga a mano sus papeles. ¡Papeles!, ¡papeles!, ¡papeles!

Anda, por fin uno con papeles. A ti como ya estabas censado te vamos a cobrar una plata menos de impuestos, salao.

24. Monstruos S.A.:

En el último cambio de guardia, esos borrachos que se suponen que nos protegen, andaban comentando que vieron salir algo raro del pantano y llevarse a unos comerciantes... O nos mandan a los guardias más borrachos o a los más locos, ¿tú te lo puedes creer?

25. Esparragus:

Yo ya voy conociendo a tres. Todos humanos asustadizos, con pinta de haber atravesado todos los infiernos. Esclavos huidos, dicen. Un sitio al sureste, donde dicen que los elfos crían humanos como ganado, todos esclavos. Pero no tengo claro que eso no sea territorio Noche, o alguien que se aprovecha de ellos...

26. Seven:

Mira qué cacho de tierra más mono me he conseguido. Sí, sí, me lo vendieron a muy buen precio. Pero... ¿Qué es eso? ¿Eso es un pie? Oye, igual teníamos que ir llamando a los guardias y eso...

27. Ratas a la carrera:

Uff, este pantano cada vez huele peor.... Y los niños siguen jugando ahí, seguro que pillan algo. Míralos... Tirando cosas que flotan: una botella, una bota, ¿una espada larga?

28. Este pantano es una ruina 2:

Que sí señora, que yo le monto aquí un chiringuito guapo, guapo. Pero oiga, si quiere que no se hunda yo no lo haría ahí. Bueno, el viejo Terius es la tercera casa que se construye. La primera se hundió en el pantano, pero hizo una segunda encima. Y esta también se hundió, Pero esta tercera parece que de momento aguanta...

29. El NO-DO (MÁGICO):

Si no llega un listo cada mes yo no me llamo Terius. Todos jovencitos recién salidos de todas esas academias, universidades y escuelas mágicas. Todos vienen a buscar lo mismo, y tanto ellos como ellas, todos son igual de cenutrios. Que si en el pantano hay fuerzas mágicas inexplicables, que si aquí la magia de agua no sé qué, la de fuego no sé cuánto...

30. Animales fantásticos y dónde encontrarlos:

Por este pantano viajó el legendario Lucius Linneus de Lonkkir haciendo dibujos de muchísimos animales e insectos hasta entonces desconocidos. Y en sus escritos aseguraba que aún quedaban muchos por descubrir. Hazme caso, podemos conseguir una fama inmortal con unos cuantos paseos por los pantanos. Total, ¿Qué puede pasar?

31. LA NIEBLA

Hay determinados días en que cuando el sol brilla en lo alto, se levanta una pútrida niebla de los pantanos, y en ella puedes ver las siluetas de los soldados de antaño guerreando una y otra vez. Muertos mil veces y levantándose de nuevo para volver a repetir lo mismo hasta la eternidad. En esos días yo no salgo de casa, aunque hay gente que dice que no hacen nada y no son más que sombras de niebla.

32. El precio de la historia.

¿Y me dices que estos objetos obligan a la gente a comportarse de determinada manera? Los encontraste en el pantano, ¿Verdad?. Y no recuerdas exactamente como llegar a esas ruinas otra vez, ¿cierto?.

No sé, Rick, parece falso.